

Doble Grau: Enginyeria Informàtica i S.I. / Disseny i Producció de Videojocs

PROGRESSIÓ I PERMANÈNCIA - GRAUS

Continuïtat d'estudis a temps complet i amb crèdits reconeguts

Per poder continuar els mateixos estudis iniciats, els estudiants de primer curs han de superar durant el primer any acadèmic dels estudis, com a mínim, el 50% dels crèdits de què consta el curs.

Crèdits a superar de 1r curs: 47

PROGRESSIÓ D'ESTUDIS A TEMPS COMPLET
Accés a segon curs
Cal superar, com a mínim, el 50% dels crèdits corresponents a primer curs. Crèdits a superar de 1r curs: 47
Accés a tercer curs
Cal superar el 90% de primer curs i com a mínim el 50% dels crèdits corresponents a segon curs. Crèdits a superar: 84 de 1r curs i 49 de 2n curs
Accés a quart curs
Cal superar el 100% de primer curs, el 90% de segon curs i com a mínim el 50% dels crèdits corresponents a tercer curs. Crèdits a superar: 94 de 1r curs, 88 de 2n curs i 51 de 3r curs
Accés a cinquè curs
Cal superar el 100% dels crèdits de primer, segon i tercer curs. Crèdits a superar: 94 de 1r curs, 98 de 2n curs i 102 de 3r curs

PROGRESSIÓ D'ESTUDIS AMB CRÈDITS RECONEGUTS

Accés a segon curs

Els estudiants amb el 50% de crèdits del primer curs reconeguts, podran matricular assignatures del curs següent.

Cursos posteriors

Els estudiants amb el 50% de crèdits reconeguts d'un curs, podran matricular assignatures del curs següent. Els estudiants podran igualment progressar de curs quan tinguin, a més, un màxim de 12 crèdits corresponents a assignatures pendents dels dos cursos anteriors a aquell al què es vol progressar, per tant,

Accés a tercer curs:

- 50% de crèdits reconeguts de segon curs, i
- màxim de 12 crèdits pendents de primer curs

Accés a quart curs:

- 50% de crèdits reconeguts de tercer curs, i
- màxim de 12 crèdits pendents de primer i segon curs